



# RollerMouse Pro<sup>®</sup>

Multi-Language User's Guide



## Wir beglückwünschen Sie zum Kauf Ihrer RollerMouse PRO.

Die RollerMouse PRO ermöglicht es Ihnen, Ihre Hände und Arme in der optimalen Arbeitshaltung zu lassen, und erspart Ihnen das unbequeme Greifen nach der Maus. Die zentrale Position der RollerMouse erlaubt die Bedienung mit beiden Händen, und wirkt dem Stress und der Anspannung bei der Computerarbeit entgegen. Die RollerMouse PRO ist eine auf der neuesten 800dpi-Technologie basierende optische Maus. Sie verfügt über eine vorprogrammierte Tastenbelegung (keine Treiberinstallation notwendig), und erlaubt Ihnen die Tastenbelegung beliebig zu verändern, um den Gebrauch zu optimieren. Bitte lesen Sie diese Gebrauchsanweisung, um mehr über Ihre RollerMouse PRO zu erfahren.

### Einrichten

Befestigen Sie die ergänzende Tastaturhalterung "a" an der eigentlichen RollerMouse "b" (Fig. 1). Stellen Sie dann die Tastatur auf die eingerichtete RollerMouse (Fig. 2). Falls sich die Tastatur auf der Tastaturhalterung der RollerMouse bewegen lässt, fixieren Sie die zwei selbstklebenden Gummipolster auf der Tastaturhalterung zwischen den Tastaturfüßen.



Figure 1



Figure 2

### Anschluss



Figure 3

USB-Anschluss des Computers.

Anschluss über USB (Fig. 3) an einen kompatiblen PC mit Windows® 98, Me, 2000 oder XP Betriebssystem oder einen Macintosh® mit OS 8.6 oder spätere Version so wie (\*) OS 10.1 oder spätere Version.

Stecken Sie, bei eingeschaltetem Computer, das RollerMouse-Kabel in einen verfügbaren

**Hinweis für Windows Benutzer:** Erlauben Sie Windows, nach dem Anschließen der RollerMouse, die Standardtreiber zu installieren. Windows Me, 2000 und XP installieren die notwendigen USB-Treiber automatisch. Windows 98 wird möglicherweise den Assistenten zur Installation neuer Hardware anzeigen, und nach dem Ort der Treiber fragen. Wählen Sie die Standardsuche ohne weitere Optionen. Windows sollte daraufhin die notwendigen Treiber automatisch finden. In einigen Fällen, wird Windows Sie dazu auffordern, die Windows 98 CD-Rom einzulegen, um von dieser notwendige Systemdateien zu laden.



Figure 4

Anschluss über PS2 an einen kompatiblen Computer mit einem Windows® 95 (\*), NT 4.0 (\*), 98, Me, 2000 oder XP Betriebssystem.

Schalten Sie Ihren Computer aus, um eine mögliche Beschädigung des PS2-Anschlusses durch Elektrizität zu vermeiden.

Stecken Sie den USB /

PS2-Adapter an das RollerMouse-Kabel und stecken ihn in den PS2-Anschluss des Computers. Verwenden Sie keinen anderen Adapter mit der RollerMouse um mögliche Hardwarekonflikte zu vermeiden. Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie bis er hochgefahren ist.

(\*) Das Mausrad wird erst funktionieren, wenn Sie die zusätzliche Software installiert haben, die Sie im Downloadbereich unserer Homepage <http://www.contourdesign.com> herunterladen können.

## Nutzung

### Tastenlayout

Die RollerMouse hat drei (3) verschiedene Arbeitseinstellungen, die über einen Dip-Schalter ausgewählt werden können.

Der Dip-Schlater befindet sich hinter einer Klappe unter der RollerMouse (Fig. 5).

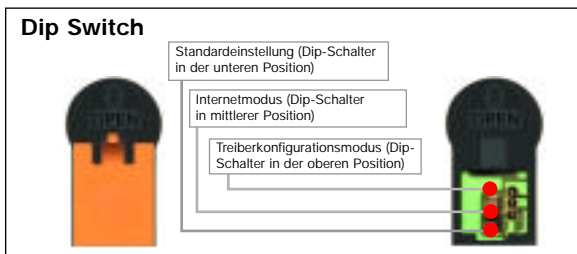


Figure 5

Die Funktionen der sieben (7) Tasten Ihrer RollerMouse (Fig. 6) lassen sich wie in der unten gezeigten Tabelle verändern:

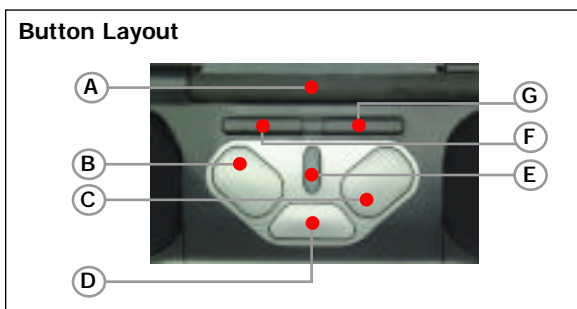


Figure 6

		Standard-einstellung (Dip-Schalter in der unteren Position)	Internetmodus (Dip-Schalter in mittlerer Position)	Treiberkonfigurationsmodus (Dip-Schalter in der oberen Position)
A	Rollerbar	Linksklick	Linksklick	Linksklick
B	linke graue Taste	Linksklick	Linksklick	vierte Taste/ Zurücktaste (3)
C	rechte graue Taste	Rechtsklick	Rechtsklick	fünfte Taste/ Vorwärtstaste (3)
D	mittlere graue Taste	Doppelklick	Mittelklick/ automatischer Bildlauf (Autoscroll) (1)	Rechtsklick
E	Mausrad (*)	Mittelklick/ automatischer Bildlauf (Autoscroll) (1)	Mittelklick/ automatischer Bildlauf (Autoscroll) (1)	Mittelklick/ automatischer Bildlauf (Autoscroll) (1)
F	linke weiße Taste	Mittelklick/ automatischer Bildlauf (Autoscroll) (1)	vierte Taste/ Zurücktaste (3)	vierte Taste/ Zurücktaste (3)
G	rechte weiße Taste	Tastenfixierung(2)	fünfte Taste/ Vorwärtstaste (3)	fünfte Taste/ Vorwärtstaste (3)

(\*) Zusätzliche Informationen über das Mausrad: Beim Auf- oder Abwärtsdrehen des Mausrades gibt es einen aufwärts- oder abwärtsgerichteten Bildlauf im sichtbaren Fenster. Beim Herunterdrücken des Mausrades aktivieren Sie den Mittelklick (lesen Sie Punkt (1) für mehr Details).

(1) Die Reaktion des Computers auf den Mittelklick ist abhängig von der verwendeten Belegung. Üblicherweise löst er einen automatischen Bildlauf im Fenster aus, der keiner manuellen Steuerung durch den Benutzer bedarf. Wird der Mittelklick ausgelöst, so erscheinen zwei Zeichen auf dem Bildschirm: ein Zeichen hält die Position, während sich das andere bewegt, sobald die Rollerbar bewegt wird. Die Bildlaufgeschwindigkeit sowie die Richtung des Bildlaufes werden durch die Position des beweglichen Zeichens zu dem fixierten Zeichen gesteuert. Der Bildlauf wird fortgeführt, bis eine Taste gedrückt wird.

(2) Die Tastenfixierung ermöglicht es, Objekte oder Textauszüge anzuheben und zu bewegen, ohne eine Maustaste gedrückt zu halten. Drücken Sie die Taste einmal, um die Tastenfixierung zu aktivieren, und noch einmal, um sie wieder zu deaktivieren.

(3) Die Reaktion des Computers auf das Drücken der vierten und fünften Taste ist abhängig von der verwendeten Belegung. Üblicherweise sind sie mit den Vorwärtstasten und Rückwertstasten des Internet Browsers verknüpft.

### Kalibrierung

Bei der weiteren Nutzung Ihrer RollerMouse werden Sie möglicherweise feststellen, dass die Rollerbar ihre maximale Bewegungsweite zur linken und zur rechten Seite erreicht hat obwohl der Mauszeiger nicht zum Rand des Bildschirms gelangt ist. Die Rollerbar ist mit einer Möglichkeit zur Kalibrierung ausgestattet, die das Bewegungsfeld des Mauszeigers mit der Bewegungsweite der Rollerbar in Relation setzt. Dies entspricht dem Zentrieren Ihrer Maus auf Ihrem Mauspad. Um die Kalibrierung zu aktivieren, bewegen Sie die Rollerbar zur Rechten oder Linken, bis Sie fühlen, dass diese gegen einen Schalter im Inneren der RollerMouse klickt. Der Mauszeiger wird sich dann in die gewünschte Richtung bewegen.

### Rollerbareinstellung

Die Druckintensität, die für einen Mausklick benötigt wird, kann durch die Betätigung des Druckintensitätsknopfes, der sich unter der RollerMouse befindet, eingestellt werden (Fig. 7). Der Druckintensitätsknopf kann auf fünf Stufen eingestellt werden: Kleine Punkte bedeuten, dass weniger fest gedrückt werden muss, um einen Klick auszulösen, während große Punkte bedeuten, dass fester gedrückt werden muss. Diese Einstellungen haben keine Auswirkung auf die Geschwindigkeit, in der der Mauszeiger sich bewegt. ( Dies kann im üblichen Einstellungs Fenster der Maus eingestellt werden.)

### Rollerbar-Druckintensitätsknopf



Figure 7